 

**PROJET L1 - CMI**

**Spécialité INFORMATIQUE**

Titre : *« …………………………………»*

Etudiant (s) : …………………………….

…………………………………

Soutenu le :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

Table des matières

1. Introduction 3

1.1 Généralités 3

1.2 Le sujet 3

1.3 Cahier des charges 3

2. Organisation du projet 3

2.1 Organisation du travail 3

2.2 Choix des outils de développement 3

3. Analyse du projet 3

4. Développement 1 4

5. Manuel d’utilisation 5

6. Perspectives et conclusions 5

6.1 Perspectives 5

6.2 Conclusions 5

6.2.1 Fonctionnement de l’application 5

6.2.2 Fonctionnement du groupe de travail 5

# Introduction

## Généralités

Il faut positionner le projet dans la formation :

* Les objectifs du projet,
* La durée,
* L’organisation,
* L’encadrement.

## Le sujet

Reprendre les éléments de départ du sujet.

## Cahier des charges

Préciser les fonctionnalités du projet en y incluant les contraintes que vous avez ajoutées par rapport au sujet initial.

# Organisation du projet

## Organisation du travail

Décrire ce qui a trait aux :

-réunions de travail,

- répartition des tâches, planification du développement,

élection d’un chef de projet,

gestion du groupe d’étudiants, …

## Choix des outils de développement

Quel langage avez vous choisit, pourquoi ?

Quel éditeur, compilateur, débogueur, gestionnaire de versions, gestionnaire de projet,

Avez vous utiliser des outils d’analyse UML , …

# Analyse du projet

Ici ce trouve l’essentiel de la reflexion avant l’étape de réalisation du projet et de la programmation. C’est la partie Etat de l’art /veille technologique

L’analyse peut être basée sur une méthode telle que UML elle peut être personnelle mais elle doit exister !

On distingue généralement deux parties :

* l’analyse préalable assez générale, doit indiquer un découpage du projet en sous-projets ;
* l’analyse détaillée beaucoup plus précise qui doit décrire les différents modules logiciels implémentant les fonctionnalités recherchées.

# Développement 1

Ces chapitres décrivent le développement de chaque partie du projet. Leur nombre dépend du découpage de chaque projet.

# Manuel d’utilisation

Description du fonctionnement de la ou des application(s). Comment est ce que cela fonctionne ?

# Perspectives et conclusions

## Perspectives

Les perspectives du projet décrivent ce que l’on pourrait ajouter, modifier, réécrire afin d’améliorer le projet. Il faut avoir des idées tout en prennant en compte les coontraintes les s liées à des développements supplémentaires.

## Conclusions

### Fonctionnement de l’application

Commencer par le négatif :

Qu’est-ce qui bogue ? Pourquoi ?

Qu’est-ce qui fonctionne ?

Les outils ont-ils été bien choisis ? L’analyse était-elle suffisante ?

Conclure en étant POSITIF !

### Fonctionnement du groupe de travail

Efficacité de la gestion du temps de personne? Difficultés rencontrés ? Gestion du temps, des personnes , …

Conclure en étant POSITIF-Toujours !